

**DÚVIDAS
IMPOTANTES**

COMO ENVIAR MEU EXERCÍCIO NO AVA?

Aprendendo a Programar com
Games

Participantes

Emblemas

Competências

Notas

Geral

CONTEÚDO EXTRA

Módulo 1 - Introdução à
Programação

Módulo 2 - Conceitos de Jogos

Módulo 3 - Programação: O App
Inventor

Módulo 4 - Ideação:
Concebendo meu Jogo

Módulo 5 - Programação:
Manipuladores de Eventos

Fascículo - 02

Atividades e Exercício do Módulo 2

Exercícios - Módulo 2

Módulo 3 - Programação: O App Inventor

AULA 03 - PROGRAMAÇÃO: O APP INVENTOR

AULÃO 03 - PROGRAMAÇÃO: APP INVENTOR

Fascículo - 03

Atividades e Exercício do Módulo 3

Tutorial - Módulo 3

Fórum do tutorial - Módulo 3

Exercícios Práticos - Módulo 3

Módulo 4 - Ideação: Concebendo meu Jogo

AULA 04 - IDEIAÇÃO DECLARAÇÃO DO JOGO

AULÃO 04 - IDEIAÇÃO CONCEBENDO MEU JOGO

Fascículo - 04

**1 - ACESSO O
EXERCÍCIO NA QUAL
DESEJO SUBMETER
MINHAS RESOLUÇÕES**

Aprendendo a Programar com Games

Participantes

Emblemas

Competências

Notas

Geral

CONTEÚDO EXTRA

Módulo 1 - Introdução à Programação

Módulo 2 - Conceitos de Jogos

Módulo 3 - Programação: O App Inventor

Módulo 4 - Ideação: Concebendo meu Jogo

Módulo 5 - Programação: Manipuladores de Eventos

Bem vindo ao Exercícios Práticos "Módulo 3 - Programação: O App Inventor"
Nesse espaço, você poderá enviar suas resoluções referentes ao PDF abaixo.

BOA SORTE!

Entrega - Módulo 03 - Exercícios Programa - PROGRAMAÇÃO_ O APP INVENTOR.docx.pdf 19 outubro 2022, 10:57

Status de envio

Status de envio	Nenhuma tentativa
Status da avaliação	Não avaliado
Data de entrega	quarta, 26 out 2022, 00:00
Tempo restante	A tarefa está atrasada há: 12 horas 7 minutos
Última modificação	-

Comentários sobre o envio

Comentários (0)

2 - AQUI VOCÊ ENCONTRARÁ AS QUESTÕES REFERENTES A ESSE EXERCÍCIO QUE DEVEM SER FEITAS

3 - AO CONCLUIR AS QUESTÕES E ORGANIZÁ-LAS EM UM ARQUIVO, CHEGOU A HORA DE SUBMETE-LAS ADICIONANDO SUAS RESPOSTAS

Adicionar envio

Aprendendo a Programar com Games

Participantes

Emblemas

Competências

Notas

Geral

CONTEÚDO EXTRA

Módulo 1 - Introdução à Programação

Módulo 2 - Conceitos de Jogos

Módulo 3 - Programação: O App Inventor

Módulo 4 - Ideação: Concebendo meu Jogo

Módulo 5 - Programação: Manipuladores de Eventos

Exercícios Práticos - Módulo 3

Bem vindo ao Exercícios Práticos "Módulo 3 - Programação: O App Inventor"
Nesse espaço, você poderá enviar suas resoluções referentes ao PDF abaixo.

BOA SORTE!

Entrega - Módulo 03 - Exercícios Programa - PROGRAMAÇÃO_ O APP INVENTOR.docx.pdf 19 outubro 2022, 10:57

Envios de arquivo

Tamanho máximo para arquivos: 50Mb, número máximo de anexos: 20

Arquivos

Você pode arrastar e soltar arquivos aqui para adicioná-los.

Salvar mudanças

Cancelar

Seguir para...

← Fórum do tutorial - Módulo 3

4 - ARRASTE SEU ARQUIVO COM RESPOSTA PARA ESSA REGIÃO, OU OPTE POR CLICAR NA MESMA E UTILIZAR O SELETOR DE ARQUIVOS

NO SELEOR DE ARQUIVOS VOCÊ TEM ACESSO AOS ARQUIVOS NO SEU COMPUTADOR

5 - APÓS COLOCAR O ARQUIVOS COM AS RESPOSTAS: NÃO SE ESQUEÇA DE SALVAR!!

Seletor de arquivos

Arquivos recentes

Enviar um arquivo

Wikimedia

Arquivos privados

Anexo

Escolher Arquivo Nenhum arquivo escolhido

Salvar como

Autor

Augusto César Araújo de Oliveira

Escolha a licença

Todos os direitos reservados

Enviar este arquivo

Nesse espaço, voce podera enviar suas resolucoes reterentes ao PDF abaixo.

BOA SORTE!

Entrega - Módulo 03 - Exercícios Programa - PROGRAMAÇÃO_ O APP INVENTOR.docx.pdf 19 outubro 2022, 10:57

Status de envio

Status de envio	Enviado para avaliação
Status da avaliação	Não avaliado
Data de entrega	quarta, 26 out 2022, 00:00
Tempo restante	A tarefa foi enviada 12 horas 24 minutos atrasada
Última modificação	quarta, 26 out 2022, 12:24

Comentários sobre o envio

Comentários (0)

**6 - NESSA ULTIMA PÁGINA
VOCÊ PODERÁ EDITAR O SEU
ENVIO OU SIMPLEMENTE
AGUARDAR OS
COMENTÁRIOS DO MONITOR
RESPOSÁVEL PELO SEU
GRUPO**

Editar envio

Remover envio

MAIS DÚVIDAS?

TUTORIA@FDR.ORG.BR

+55 85 9 9123 1327